***RUGBY***

Lenguaje de marcas | IES Marcos Zaragoza

Proyecto sobre el rugby

LLORCA MARTÍNEZ, JUAN VICENTE

**1ºDAM**

**Índice**

[**1.** **Versión*.*** 2](#_Toc148888140)

[**2.** **Introducción*.*** 2](#_Toc148888141)

[**3.** **Usuarios***.* 2](#_Toc148888142)

[**4.** **Alcance.** 2](#_Toc148888143)

[**5.** **Visión general del proyecto.** 2](#_Toc148888144)

[**6.** **Partes del proyecto.** 2](#_Toc148888145)

[**6.1.** **Currículo de Faf de Klerk.** 2](#_Toc148888146)

[**6.2.** **Frases del rugby.** 3](#_Toc148888147)

[**6.3.** **Escala de un partido.** 3](#_Toc148888148)

[**6.4.** **Dialogo rugby.** 3](#_Toc148888149)

[**7.** **Organización del proyecto.** 3](#_Toc148888150)

[**8.** **Infraestructuras.** 4](#_Toc148888151)

[**9.** **Diseño de la arquitectura del sistema.** 4](#_Toc148888152)

[**10.** **Resumen de procesos del sistema.** 4](#_Toc148888153)

[**11.** **Interfaces del sistema.** 4](#_Toc148888154)

[**11.1** **CV Faf de Klerk.** 5](#_Toc148888155)

[**11.2** **Frases del rugby.** 6](#_Toc148888156)

[**11.3** **Escala de un partido.** 6](#_Toc148888157)

[**11.4** **Dialogo rugby.** 7](#_Toc148888158)

[**12** **Información de sistema y background.** 7](#_Toc148888159)

[**13** **Gestión de riesgos.** 7](#_Toc148888160)

[**14** **Plan de pruebas.** 7](#_Toc148888161)

[**15** **Índice de ilustraciones y tablas.** 7](#_Toc148888162)

# **Versión.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Autor** | **Versión** | **Fecha** |
| Juanvi Llorca | 1.0 | 27/09/2023 |
| Juanvi Llorca | 1.1 | 06/10/2023 |
| Juanvi Llorca | 1.2 | 12/10/2023 |
| Juanvi Llorca | 1.3 | 22/10/2023 |
| Juanvi Llorca | 1.4 | 29/10/2023 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Introducción.**

El presente documento está destinado a describir detalladamente el plan de desarrollo de la aplicación denominada “Rugby”. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto y una descripción de los requerimientos especificados.

# **Usuarios**.

Responsable: Profesor de lenguaje de marcas

Público: Cualquier persona que quiera hacer uso de la aplicación.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Usuario** | **Contraseña** | **Tipo usuario** |
| Rep1 | Rep1234 | Profesor lenguaje mar. |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Alcance.**

El proyecto tiene una previsión de 3 meses de desarrollo, 1 mes de pruebas y 6 meses de revisión.

# **Visión general del proyecto.**

La visión general de este proyecto es hacer llegar información sobre el rugby a mucha más gente, ya que hoy en día aun es un deporte no muy conocido en nuestro país.

# **Partes del proyecto.**

# **Currículo de Faf de Klerk.**

Es uno de los jugadores referentes actualmente en este deporte debido a los varios méritos deportivos adquiridos, por eso he decidido presentarlo con su currículo. [Currículo Faf de Klerk](E://1ºDAM/Lenguajes%20de%20marcas/Documentos/Proyecto/Codigo/html/curriculum/CurriculoFafdeKlerk.html)

# **Frases del rugby.**

En este apartado cito cuatro frases de jugadores y equipos. Por lo general cualquier jugador se siente identificado con este tipo de frases y una de ellas se la podrías escuchar a cualquier persona que juegue o haya jugado al rugby. [Frases del rugby](E://1ºDAM/Lenguajes%20de%20marcas/Documentos/Proyecto/Codigo/html/frase/FrasesRugby.html)

# **Escala de un partido.**

Aquí podremos ver representado las estadísticas de uno de los partidos de este mundial de rugby 2023. [Escala de un partido](E://1ºDAM/Lenguajes%20de%20marcas/Documentos/Proyecto/Codigo/html/escala/escalaPartido.html)

# **Dialogo rugby.**

En este apartado podemos ver una entrevista reciente a Antoine Dupont haciendo que la pagina sea responsive. [Dialogo rugby](C://Users/juanv/Desktop/Lenguajes%20de%20marcas/Documentos/Proyecto/Codigo/html/dialogo/dialogoEntrevista.html)

# **Comparativa rugby.**

Llega la final de este mundial de rugby 2023 y que mejor manera que comparar los dos equipos finalistas. [Comparativa rugby](E://1%C2%BADAM/Lenguajes%20de%20marcas/Documentos/Proyecto/Codigo/html/comparativa/comparativaEquipos.html)

# **Organización del proyecto.**

Estimación del proyecto.

Currículo de Faf de Klerk.

* 1 FTE
* 1 semana

Frases rugby.

* 1FTE
* 1 semana

Escala de un partido.

* 1FTE
* 1 semana

Dialogo rugby.

* 1FTE
* 1 semana

Comparativa rugby.

* 1FTE
* 1 semana

# **Infraestructuras.**

* Componentes software.
* Componentes hardware.

# **Diseño de la arquitectura del sistema.**

# **Resumen de procesos del sistema.**

# **Interfaces del sistema.**

# **CV Faf de Klerk.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Imagen que contiene Texto Descripción generada automáticamente**Frases del rugby.**

# **Escala de un partido.**

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

# **Dialogo rugby.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# **Dialogo rugby.**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# **Información de sistema y background.**

# **Gestión de riesgos.**

# **Plan de pruebas.**

# **Índice de ilustraciones y tablas.**